

Administrateur principal au sein de l'unité «Architecture et processus des TIC» - Enterprise Technical Architect (software and middleware architecture)

Europol souhaite que les emplois soient répartis de façon équilibrée entre les hommes et les femmes et que tous les États membres et toutes les langues officielles de l'Union européenne (UE) soient représentés de façon adéquate. Par conséquent, Europol encourage en particulier les femmes de tous les États membres à poser leur candidature à ces postes.

1. Introduction

Europol est l'organisation de l'Union européenne de mise en application des lois qui soutient les services répressifs des États membres. Son objectif est d'améliorer l'efficacité des services compétents des États membres et leur coopération dans le cadre de la prévention et de la lutte contre toutes les formes de criminalité internationale. L'Office a pour mission d'apporter une contribution considérable à l'action entreprise par l'Union européenne en matière de répression de la criminalité organisée, tout en concentrant ses efforts sur les organisations criminelles. Cette mission se déroule dans un environnement principalement anglophone.

Organisation dynamique multiculturelle et multiprofessionnelle, Europol travaille dans un environnement qui présente de nombreux défis et offre de multiples opportunités. Nous recherchons actuellement des candidats qualifiés et expérimentés pour compléter notre équipe et pourvoir le poste **d'administrateur principal au sein de l'unité «Architecture et processus des TIC» (architecte technique)**.

1.1 Département «Technologies et gestion de l'information»

Le département « Technologies et gestion de l'information » est chargé d'élaborer les politiques en matière de communication et de gestion de l'information. Il a pour rôle de mettre au point une stratégie claire en vue d'assurer l'échange d'informations et de renseignements en matière de criminalité entre les États membres.

La tâche principale du département « Technologies et gestion de l'information » est la mise en œuvre et la mise à jour de systèmes d'information permettant la collecte et l'échange d'informations et de renseignements conformément à la Convention Europol.

Fort de ses 102 membres, le département « Technologies et gestion de l'information » est composé de sept unités, chacune investie de compétences et responsabilités spécifiques.

1.2 Informations concernant l'unité « Architecture et processus des TIC »

Afin de veiller en permanence à ce que le développement des systèmes d'information d'Europol respecte la stratégie d'activités et le cadre juridique applicable et qu'il s'inscrive dans une approche intégrée respectueuse des bonnes pratiques du secteur, le département IMT établit actuellement une fonction d'architecture. Allouée à l'unité IMT2 («Architecture et processus des TIC»), cette fonction couvrira les domaines «affaires», «applications» et «architecture technique». C'est dans ce contexte qu'Europol publie le présent avis de vacance concernant le poste d'architecte technique.

2. Description du poste

2.1 Dates principales:

Date limite de dépôt des candidatures: 13.07.2009

Procédure de recrutement: 30. et 31.07.2009

Date d'entrée en fonctions: dans les meilleurs délais

2.2 Situation hiérarchique au sein de la structure d'Europol:

Chef de l'unité «Architecture et processus des TIC»

Administrateur principal au sein de l'unité «Architecture et processus des TIC» (architecte technique à recruter)

2.3 Finalité du poste

Le candidat retenu travaillera au sein d'une équipe d'architectes d'entreprise, les tâches de chacun d'eux étant relativement concentrées dans le domaine d'architecture spécifique qui relève le mieux de leurs compétences, tout en coopérant étroitement avec l'équipe, sous la direction du chef d'unité.

2.4 Principales tâches et responsabilités

Le candidat retenu sera appelé à assumer les principales tâches suivantes:

Dans son domaine de compétence et en tant que membre de l'équipe d'architecture, l'architecte technique sera chargé des tâches générales suivantes:

- **produire, maintenir, actualiser, diffuser et étendre le corpus de documentation d'architecture de base;**
- **assumer un rôle d'assurance technique dans les projets de développement de technologies de l'information (TI);**
- **promouvoir, orienter et contribuer à la fourniture de solutions techniques concernant l'architecture;**
- **assumer la responsabilité de la gestion des produits des sous-systèmes techniques du système informatisé intégré d'Europol;**
- **se tenir informé des technologies nouvelles prometteuses et analyser leur applicabilité à Europol;**
- **suivre les débats tenus au sein de certains forums choisis de l'UE, dans le domaine de l'application des lois ou d'autres thèmes pertinents, et/ou y participer; promouvoir l'adoption d'interfaces et de normes;**
- **assumer un rôle de concepteur de solutions dans les projets de développement de TI, en fonctions des besoins.**

Dans son domaine de compétence spécifique, l'architecte technique se chargera des tâches suivantes:

- **développer et maintenir l'architecture logicielle de base, y compris les composants logiciels d'application, les plateformes de serveur d'application, et le middleware (intergiciels);**
- **développer et maintenir l'architecture des services logiciels techniques courants, tels que, par exemple, l'infrastructure de messagerie, les systèmes de gestion de bases de données, les services d'intégration d'application, la journalisation et l'affichage des audits, les plateformes portail, et les services web;**
- **identifier et spécifier le middleware et les autres composants logiciels techniques partagés requis, assurer une supervision et un examen de leur implémentation et de leur configuration avec un maximum de détails, le cas échéant;**
- **concevoir, examiner et contribuer à la définition de plans de test ayant pour objet la stabilité, la disponibilité et la performance des composantes d'architecture technique et des systèmes d'application;**
- **mener l'évaluation et la sélection des produits techniques qui sont nécessaires pour mettre en œuvre l'architecture logicielle et middleware;**
- **rédiger et maintenir des normes techniques pour l'organisation;**
- **évaluer les cas d'activité, les propositions de projet et les produits livrables des projets afin d'en déterminer l'impact sur l'architecture logicielle et technique, ainsi que leur conformité**

par rapport à ces derniers, y compris les aspects de dimensionnement et de planification des capacités.

2.5 Exigences générales

Le titulaire du poste devra remplir les conditions suivantes:

- être ressortissant(e) de l'un des États membres de l'Union européenne et jouir pleinement de ses droits civiques;
- disposer d'une excellente connaissance, à l'oral et à l'écrit, d'au moins deux langues officielles de l'Union européenne, dont l'anglais;
- compter au moins dix ans d'expérience pertinente en TI, dont au moins cinq dans une fonction d'architecture d'entreprise équivalente;
- être titulaire d'un diplôme universitaire en informatique ou de qualifications universitaires équivalentes dans le domaine des technologies de l'information;
- posséder de bonnes compétences professionnelles sur PC, notamment avec la suite de produits Microsoft Office, y compris MS Word, MS Excel, MS PowerPoint, MS Visio et MS Project;
- une expérience de travail dans un environnement complexe du secteur public ou au moins dans un environnement fortement réglementé suivant un modèle de gouvernance organisé, sera considérée comme un avantage.

2.6 Aptitudes et compétences spécifiques requises

- Expérience en matière d'architecture d'entreprise

Le candidat idéal possède une expérience substantielle en processus et méthodes d'une fonction d'architecture d'entreprise établie, notamment en matière de définition d'architecture, de cahier des charges, de gestion du changement. Son expérience couvre aussi la supervision d'architecture et le soutien à la réalisation de projets TI. Le candidat a acquis cette expérience dans une grande organisation, de préférence multinationale.

- Expérience des Cadres d'architecture standard

Le candidat idéal est bien informé des cadres d'architecture standard les plus connus (par exemple, le cadre d'architecture Zachman ou celui de l'*Open Group*).

- Compétences générales en modélisation d'architecture

Le candidat idéal a acquis d'excellentes compétences en conceptualisation, modélisation et visualisation de modèles et de

concepts d'architecture. Il est capable de créer de multiples vues à partir d'un même modèle d'architecture pour atteindre différents objectifs de communication adaptés à différents publics.

Le candidat idéal possède des connaissances et une expérience pertinentes en matière de concepts, méthodes, techniques et produits représentatifs dans les domaines suivants:

- compétences générales en modélisation d'architecture
- architectures orientées service;
- plateformes de serveur d'application, en particulier Microsoft.NET;
- Microsoft Active Directory;
- systèmes de gestion de bases de données relationnelles;
- technologies de gestion de contenus et de documents;
- architectures Web, y compris technologies de collaboration basées sur le Web et par portails;
- configurations Terminal server et client léger (*thin-client*);
- architectures Virtual server;
- technologie de gestion des processus de courrier électronique, de messagerie et d'activités, y compris courtiers d'information (*message brokers*) et outils de gestion du flux de travail;
- architectures batch;
- technologie de support d'implémentation de services Web;
- technologies de gestion d'accès et d'identité, y compris contrôle d'accès Web et configuration utilisateurs (*user provisioning*);
- architectures haute disponibilité;
- techniques et outils d'optimisation des performances;
- méthodes et outils de test technique, y compris de test de performance.

Des connaissances et une expérience dans les domaines suivants seront considérées comme un atout supplémentaire:

- infrastructure d'authentification à base de carte à puce (*smart-card*) et de jetons (*token-based*);
- Microsoft SharePoint Server et Microsoft Biztalk Server;
- IBM WebSphere;
- Microsoft Solutions Framework.

Le candidat doit posséder les compétences professionnelles suivantes :

- mode de pensée logique, structuré et systématique;
- capacité à exprimer ses idées dans un langage clair et concis;
- capacité à résoudre les problèmes de façon créative et analytique;
- expérience en gestion de projet;
- sens aigu de la coopération, du travail en équipe et de la flexibilité;
- aptitudes et expérience en matière de direction d'équipe et aptitudes de direction en général;
- capacité à organiser, planifier et mettre en œuvre des attributions de tâches pour soi-même et pour l'équipe, et capacité à gérer des demandes concurrentielles et à travailler sous la contrainte de délais serrés;
- très bon sens relationnel et capacité à créer et maintenir des relations professionnelles efficaces avec ses collaborateurs dans un environnement de travail multiculturel et multinational.

La connaissance d'une langue des pays de l'Est de l'UE constituerait un avantage supplémentaire.

3. Traitement

Grade: 5

Le salaire de base s'élève à un montant compris 6 808,03 EUR (**les impôts déduits au sein d'Europol sont d'environ 20 - 25%**).

De plus, des allocations familiales seront octroyées le cas échéant:

- 5% du salaire de base – allocation de foyer;
- 289,03 EUR (nets) - par enfant à charge;
- 942,53 EUR (nets) – indemnité d'expatriation.

Avantages supplémentaires (indemnités de voyage annuel au lieu d'origine, d'éducation, de loyer et autres, excellent système d'assurance maladie, etc.).

Des contributions sociales et des taxes seront déduites des montants mentionnés ci-dessus.

4. Informations

Pour obtenir de plus amples informations sur le poste décrit ci-dessus ou une assistance pour remplir le formulaire de candidature, veuillez vous reporter aux lignes directrices d'Europol en matière de recrutement (*EUROPOL RECRUITMENT GUIDELINES*) en consultant le site www.europol.europa.eu ou nous contacter au numéro +31 (0) 70 302 5298 ou +31 (0) 70 353 1628.